DESIGN PRINCIPLES

# Single Responsibility Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
|  |  |  |  |

# Open/Closed Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
| 2.1 | SessionScreenController, InvoiceScreenController | Chỉ có 1 cách tính phí. Nếu sau thêm cách tính phí thì lại phải thêm vào class này | Tạo 1 abstract class RetingFeeCalculator |

# Liskov Substitution Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
|  |  |  |  |

# Interface Segregation Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
|  |  |  |  |

# Dependency Inversion Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
| 5.1. | model PaymentTransaction và model CreditCard | PaymentTransaction đang gắn kết với CreditCard. Nếu yêu cầu thêm loại thẻ thanh toán sẽ phải sửa đổi trong PaymentTransaction | Sử dụng lớp cha PaymentCard và cho lớp PaymentTransaction sử dụng lớp cha PaymentCard này |